



CUANDO OBRA EL ESPIRITU SANTO

**EL LIBRO DE HECHOS
LECCIÓN 6**

Escrito por:
Lorraine peterson
Diseñado y preparado para imprimir por:
Juanita Lucero

ALCANZANDO UNA NUEVA GENERACIÓN

Por Lorena Peterson

Cuando Obra el Espíritu Santo – El Libro de Hechos

Lecciones I - V

LAS VENTAJAS DE PONER A SUS JÓVENES A ESTUDIAR UN LIBRO ENTERO DE LA BIBLIA

En cada análisis de las iglesias evangélicas hispanas –y las de otros países – que he leído dicen lo mismo. Hay mucho énfasis en evangelismo pero poco en discipulado y animar a todos a leer la Biblia individualmente. Otro problema es que tantos pedazos de la Biblia están enseñando sin poner atención en el contexto causando confusión y aun promoviendo ideas anti-bíblicas.



Todos están de acuerdo que un conocimiento superficial de las Escrituras y negligencia en aplicar sus enseñanzas resultan en un comportamiento mundano, aceptación de doctrinas falsas y falta de compromiso. El estudiar la Biblia capítulo por capítulo y libro entero por libro entero es una manera de mejorar la situación. Si usted puede enseñar la Palabra de Dios profundamente a sus jóvenes dándoles hambre y sed por las Escrituras, van a ser preparados para la vida en este mundo difícil e incierto.

La meta de esta unidad es hacer el estudio de Hechos el más interesante y emocional posible y al mismo tiempo presentar un estudio profundo que explica los pasajes difíciles de entender.

CADA COMPONENTE DE ESTE ESTUDIO TIENE SU PROPOSITO

Usted conoce las necesidades de sus jóvenes y el estilo que mejor se acomode en la enseñanza, pero sería bueno leer la razón para incluir cada componente de cada lección. (Si el tiempo es limitado, los números uno, dos y tres pueden estar en una lección y el cuatro y cinco en otra – y en algunos ocasiones será necesario escoger solo lo que alcance en el tiempo disponible.)

NOTA: La hoja GUIA PARA ACERCARSE A DIOS Y GANAR deberá ser entregada **una semana antes** de la competencia bíblica a cada participante. (Si esto es imposible deberá platicarse puntos clave con los alumnos.)

1

DRAMA

Este drama no es teatro de excelencia pero es fácil de utilizar. Su propósito es didáctico; presentar un resumen de los capítulos que los alumnos van a estudiar con explicaciones necesarias para su comprensión y acentuaciones de aplicaciones para nuestras vidas de hoy.

- Ayudará a los jóvenes que no crecieron en la iglesia para no sentirse desorientados cuando estudiar.
- Acordará a los alumnos a que no solamente deberán estudiar para captar los hechos pero para aprender verdades para mejorar sus vidas.
- Explica los pasajes difíciles antes que los encuentren. (La hoja GUIA PARA GANAR te dará más información acerca de estos pasajes.)
- Se les dará a los jóvenes que no van a estudiar una orientación y algunas verdades espirituales.

NOTA: SERA MEJOR PRESENTAR EL DRAMA UNA SEMANA ANTES QUE LOS ALUMNOS ESTUDIEN LOS CAPITULOS DE HECHOS.

2

MEMORIZACION DE UN VERSICULO DE HECHOS POR MEDIO DE UN JUEGO DIVERTIDO

Cada frase de las Escrituras es un tesoro, algo que el Espíritu Santo puede traer a la memoria cuando lo necesitamos. El juego proveerá diversión y variedad durante la clase.



ALCANZANDO UNA NUEVA GENERACIÓN

Por Lorena Peterson

Cuando Obra el Espíritu Santo – El Libro de Hechos

Lecciones I - V

3

UNA COMPETENCIA ENTRE EQUIPOS EN QUE NECESITAN CONTESTAR PREGUNTAS DE HECHOS

Es un reto para cada joven estudiar las Escrituras por sí mismo. Para algunos va a romper una barrera para que empiecen a estudiar la Biblia individualmente. Algunos van a estudiar bien todo el libro de Hechos.

Aun para los que no estudian es emocionante ser parte de un equipo en una competencia. Algunos serán ganadores con su equipo y por lo menos van a recordar el estudiar la Biblia como algo placentero.

4

DINÁMICO PAR INTERNALIZAR UN PASAJ DE HECHOS

Unos pocos pueden memorizar con este repaso pero para la mayoría será un ejercicio para plantar una enseñanza de Hechos firmemente en sus mentes.

5

ESTUDIO BIBLICO

Es importante que el maestro/a demuestre entusiasmo y se haiga preparado antes de presentar este estudio; orando y recibiendo bendición personal de estas verdades. Si los alumnos ven que estas verdades están transformando tu vida, será una enseñanza que impactara.

ES FUNDAMENTAL CELEBRAR DESPUES DE CUMPLIR ALGO TAN IMPORTANTE COMO ESTUDIAR TODO EL LIBRO DE HECHOS.

POSIBILIDADES

1. Dar diplomas o certificados a todos los del equipo ganador enfrente de la congregación.
2. Tomar una foto del equipo ganador y dar una copia a cada uno de los integrantes del equipo.
3. Organizar una fiesta para honrar al equipo ganador que sería divertido para todos.

FIESTA Refrigerio o Cena

Sería bonito si el equipo que perdió sirviera el refrigerio o cena para a los ganadores antes que todos coman. De todos modos hay que planear el refrigerio o cena de ante mano.

Concurso de Conocimiento

Usando el examen preparado, dale la oportunidad a los estudiosos que puedan ganar un premio que vale la pena si se apuntaron de ante mano y llegaron a tiempo a la fiesta para tomar el examen.

Rompe Hielos

Mientras van llegando, cada persona recibirá un cuadrito con su nombre del libro de Hechos y una copia de la HOJA B para coleccionar firmas. Cuando digas “tiempo”, debes leer los nombres de la HOJA A pidiendo que todos tachen los nombres leídos. La primera persona con seis nombres tachados en una línea recta gana.

JUEGO DE MESA “VIAJANDO ATRAVEZ DE HECHOS”

En grupos de cuatro a siete personas, con un facilitador para cada grupo, jugarán un juego divertido en que aprenderán donde pasaron los eventos más importantes del libro de Hechos.

NOTA: Es posible usar el juego “viajando a través del libro de Hechos” para una introducción a esta unidad de lecciones pero pienso que va a ser mucho más efectivo dejarlo para el final como celebrando una fiesta.

ALCANZANDO UNA NUEVA GENERACIÓN

Por Lorena Peterson

Cuando Obra el Espíritu Santo – El Libro de Hechos

Lecciones I - V



BOSQUEJO DE LAS LECCIONES

1. GUIA PARA ACERCARTE A DIOS – Y GANAR
Dar a cada estudiante uno de estos bosquejos para que estudien antes del concurso bíblico.
 2. Un DRAMA INTRODUCCION
 3. Un JUEGO para memorizar un versículo clave en Hechos.
 4. Una COMPETENCIA BIBLÍCA
 5. Un JUEGO para poner énfasis en un pasaje muy importante en Hechos.
 6. Un ESTUDIO BIBLICO de Hechos
 7. PREGUNTAS PARA PLATICAR sobre temas mencionados en Hechos.
2. Enseñar información cultural y teológica para un mejor entendimiento del libro de Hechos en una forma más amena.

HAY DOS MANERAS DE HACER LA PRESENCIA DE ESTE DRAMA MAS FACIL.

- I. GRAVAR LAS VOCES LEYENDO EL GUIÓN PARA QUE ACTUEN EN PANTOMIMA EN LA PLATAFORMA.
- II. USANDO MICROFONOS ESCONDIDOS DEL PÚBLICO, LAS VOCES PUEDEN LEERSE DEL GUIÓN MIENTRAS OTROS ACTUAN EN PANTOMIMA EN LA PLATAFORMA.

El mismo drama continuará con las cinco lecciones, el mismo escenario básico y los mismos actores principales.

ESTRATEGIA SI EL TIEMPO ES LIMITADO

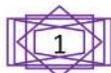
Es posible escoger solamente las actividades que quieres usar con tu grupo o puedes usar todas las actividades dividiéndolas en dos clases. Lea SUGERENCIAS PARA DAR LAS CLASES.

REUNION I

Utiliza el JUEGO para aprender el versículo, la COMPETENCIA BIBLICA y parte de ABRE TU BIBLIA.

REUNIÓN II

Utiliza el JUEGO ACENTUANDO VERDADES BIBLICAS, parte de ABRE TU BIBLIA y el número de preguntas en PREGUNTAS PARA PLATICAR que permita el tiempo dado y el DRAMA que pertenece a la próxima lección. (No olvides dar la hoja GUIA PARA ACERCARTE A DIOS Y GANAR para la próxima lección a los alumnos.)



DRAMA INTRODUCCION

Propósito:

1. Dar a los alumnos un bosquejo mental de los capítulos de Hechos asignados. Ayudar a los nuevos y a los que no se hayan preparado para que tengan una idea de lo que está pasando y tal vez información para contestar algunas preguntas.

Preparación:

1. Consiga útiles: Se necesita un “telescopio” que tenga “botones” muy notables. (Un cartón grande enrollado para hacer un tubo de más o menos 30 centímetros de diámetro cubierto con plástico para aparentar un vidrio circular con “botones” grandes de color en un lado puede servir.) Debe estar puesto en medio de la plataforma. También requiere una Biblia para papá y una bolsa grande para la mamá.

ÚTILES EXTRAS

LECCION I: Un pedacito de carne o pescado que la mamá colocará atrás de su bolsa cuando la ponga en el piso y otro para el dueño de la mascota.

LECCION II: Teléfono celular dentro de la bolsa de mamá.

LECCION III: Teléfono celular dentro de la bolsa de mamá y una pila grande.

LECCION IV: Teléfono celular dentro de la bolsa del pantalón del papá, brocha para pintar, balde “con pintura” y tarjeta de negocio.

LECCION V: Teléfono celular en la bolsa del pantalón de Gema y el celular de mamá.

ALCANZANDO UNA NUEVA GENERACIÓN

Por Lorena Peterson

Cuando Obra el Espíritu Santo – El Libro de Hechos

Lecciones I - V

2. Consiga actores y voces: Narrador, papá, mamá, Gema y Pepe.

ACTORES EXTRAS

LECCION I: muchacha y gatito o perrito

LECCION II: nadie más

LECCION III: narrador, el encargado del negocio

LECCION IV: Osvaldo el pintor

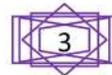
LECCION V: nadie más

3. Gravar las voces y ensayar muy bien o pueden ensayar con las voces en vivo varias veces para que realmente parezca que los actores están hablando.



MEMORIZACIÓN DE UN VERSÍCULO DE HECHOS

Es importante poner tiempo y esfuerzo en ayudar a los jóvenes o adolescentes en aprender cinco versículos de Hechos tan bien que nunca lo olviden. Estos versículos puestos en sus corazones por toda la vida son tesoros de valor incalculable. La hoja con cada versículo da instrucciones completas para memorizar el versículo.



COMPETENCIA BÍBLICA

Propósito:

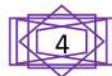
Que los jóvenes estudien la Biblia en casa y aprendan de las enseñanzas y ejemplos en el libro de Hechos.

☞ **Preparación:** Antes del día de la clase

1. Prepare copias del GUIA PARA ACERCARSE A DIOS Y GANAR entregar a cada alumno una semana antes del concurso bíblico. Si no es posible dar una copia a cada alumno, de una explicación de cada punto para que entiendan que están estudiando. Enfatice que deben leer y estudiar para provecho espiritual, no solamente para ganar un concurso.
2. Usted necesita integrar sus equipos sabiamente para evitar que un equipo sea el ganador por un margen tan grande que no haiga competencia. **NO ES RECOMENDABLE QUE ESCOGAN SUS PROPIOS EQUIPOS** porque los jóvenes o adolescentes más populares tal vez no van a estudiar. Si usted sabe que mujeres contra hombres es una buena competencia, resultaría el más fácil de organizar. (Dos o tres muy aplicados pueden llevar

adelante el equipo.) Usualmente sería necesario para el líder hacer una lista de equipos y al último momento asignar los nuevos integrantes a sus equipos. **TOMA TIEMPO PARA ORGANIZAR LOS EQUIPOS PORQUE EL ÉXITO DE LA COMPETENCIA DEPENDE DE EQUIPOS CASI IGUALES.**

3. Escoja capitanes que tengan habilidades para organizar y guiar. Además deben ser compasivos para los que no den las contestaciones correctas que no se sientan mal.
4. Anuncie de antemano el premio por ganar. Por ejemplo: Los que pierdan necesitan traer la comida y servir a los ganadores antes de comerla. Pueden presentar diplomas a los del equipo ganador enfrente de la congregación. Es posible tomar una foto del equipo ganador y dar una copia a cada miembro del equipo ganador.
5. Los mismos equipos van a competir cinco veces. (Si es necesario, puede pedir a uno o dos alumnos muy aplicados que cambien de equipo **EN PRIVADO, NO ENFRENTE DE TODOS**)
6. Cada equipo necesita una pluma, suficientes papelitos para entregar las listas de contestaciones de algunas preguntas y una copia de **REGLAS DEL CONCURSO BÍBLICO**. Ver **HOJA A**
7. Es sabio escoger a alguien para apuntar los puntos para que todos vean. Si una persona insiste que una contestación incorrecta es válida, pida que escriba el porque su contestación es correcta y si pueden presentar argumentos convincentes, el punto o los puntos serán añadidos al fin del concurso.
8. La persona encargada, necesita la lista de preguntas.
9. El ganador puede ser determinado por el número total de puntos o por el número de partidos ganados. Si es posible no anuncie esto hasta que puedan ver cuál será el resultado, eso lo hará más emocionante.



UN PASAJE DE HECHOS EMFATIZADO

La meta de esta actividad es dar variedad porque el estudio bíblico es un poco intenso y más importante asegurar que los puntos claves de Hechos queden en las mentes de los alumnos para impactarlos profundamente. (Puede dividir el estudio bíblico en dos y usar este juego como un intervalo para que no se aburran.) **LA HOJA DE "ACENTUANDO VERDADES BÍBLICAS TIENE TODA LA INFORMACIÓN EN DETALLE.**

ALCANZANDO UNA NUEVA GENERACIÓN

Por Lorena Peterson

Cuando Obra el Espíritu Santo – El Libro de Hechos

Lecciones I - V

☞ Propósito:

Que los alumnos se den cuenta que como la obra del Espíritu Santo en las vidas de los creyentes cambio a las gentes y a las ciudades en el siglo primero. Su obra hoy en día puede transformarnos a nosotros y hacernos útiles en el Reino de Dios.

☞ Preparación: Antes del día de la clase:

1. Prepare copias de las hojas ABRE TU BIBLIA LECCION I, uno para cada alumno, y consiga lápices. Si decide usted aplicar solamente ciertas secciones de la lección o si cuesta demasiado imprimir copias, pida a los alumnos traer cuadernos, lápices, biblias para que puedan escribir los versículos y contestaciones de preguntas en sus cuadernos.
2. Porque este estudio bíblico es largo, debe revisarse de antemano para decidir cómo aplicarlo. Tal vez usted quiera aplicar solamente ciertas secciones. Es posible cubrir todo el bosquejo con la lección en tiempo limitado si no se leen todas las citas. Mirando el reloj, usted puede decidir cuales Escrituras deben leerse.

☞ Poniéndolo en acción:

Dirija a los alumnos a leer juntos todas las citas y comentarios dando tiempo para que puedan llenar los espacios vacios individualmente. Si no terminan todo, puede asignarse el resto como tarea.



PREGUNTAS PARA PLATICAR DE LOS CAPITULOS DE HECHOS ESTUDIADOS

Está s preguntas se pueden aplicar en cualquier momento – por ejemplo si no queda tiempo para empezar otra actividad pero hay diez minutos más de la clase. Pueden usarlos después de la competencia bíblica o después del estudio bíblico

HOJAA

Juan apóstol Arrestado con Pedro	Rey Agripa Escuchó el testimonio de Pablo	Sergio Paulo Gobernador quien creyó en Cristo	Esteban El primer mártir	Demetrio Platero que causo un gran alboroto en Éfeso	Publio Funcionario principal de Malta
Crispo Jefe de la sinagoga que creyó en Cristo	Dorcas Ayudante de los pobres en Jope	Jacobo Hermano de Juan muerto por Herodes	Paulo (Saulo) Apóstol de Tarso que predicó en todas partes	Priscila Mujer que ayudó a enseñar la verdad a Apolos	Festo Gobernador que mandó a Pablo a Roma
Ananías Creyente de Damasco que ministró a Pablo	Bernabé Natural de Chipre generoso que viajaba con Pablo	Matías Hombre elegido apóstol en lugar de Judas	Pedro Hombre que predicó en Pentecostés	Eutico Joven que se durmió durante el sermón de Pablo	Félix El primer gobernador en Cesarea que trató a Pablo
Cornelio Centurión de Cesarea que creyó en Cristo	María Anfitriona de una reunión de oración	Safira Mujer que mintió al Espíritu Santo	Gamaliel Fariseo y maestro de la ley muy respetado	Timoteo Joven que acompañaba a Pablo	Anás Sumo sacerdote juez de Pedro y Juan
Felipe Evangelista que predicó en Samaria	Lidia Mujer convertida en Filipos	Simón Hechicero que quería comprar poder espiritual	Herodes Rey que puso a Pedro en la cárcel	Julio Centurión que llevó a Pablo a Roma	Galeón Gobernador que no escuchó las acusaciones de los judíos
Dámaris Mujer de Atenas que creyó en Cristo	Dionisio Hombre de Atenas que creyó en Cristo	Caifás Líder importante de los judíos	Mnasón Hombre que hospedó a Pablo en Jerusalén	Silas Hombre puesto en la cárcel con Pablo	Judas Hombre que trajo la carta al Concilio de Jerusalén

HOJAS

INSTRUCCIONES: Llena la hoja con firmas. Hay que firmar así: “Frida por Rey Agripa.” “Héctor por Cornelio.”
Hay que firmar cada cuadro en una línea horizontal antes de empezar otra línea.

HOJAC

+1	+2	+3	+4
+5	+1	+2	+3
+4	+5	+1	+2
+3	+4	+5	+1
+2	+3	+4	+5

HOJAS

-1	-2	-3	-4
-5	-1	-2	-3
-4	-5	-1	-2
-3	-4	-5	-1
-2	-3	-4	-5

HOJA E

+6	+7	+8	+9
+10	+6	+7	+8
+9	+10	+6	+7
+8	+9	+10	+6
+7	+8	+9	+10

VIAJANDO A TRAVÉS DE HECHOS

GUIÓN PARA EL FACILITADOR DEL JUEGO

(Cada jugador deberá tener cinco tarjetas del montón de “CELEBRACION.”)

1. PONGA EL BOTÓN EN JERUSALÉN

Antes de ascender al cielo, Jesucristo les dijo a Sus discípulos que se quedaran en Jerusalén hasta que viniera el Espíritu Santo sobre ellos. Cuando llegó el día de Pentecostés, ellos recibieron el Espíritu Santo y 3,000 se convirtieron.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS DE GRAN CELEBRACIÓN

Los apóstoles fueron perseguidos por sanar a un cojo y predicar la resurrección de Jesucristo. Creyentes dieron dinero a los apóstoles para ayudar a los pobres entre ellos. Ananías y Safira aparentaron dar todo el dinero de la propiedad que vendieron cuando solamente dieron parte y esta mentira les cause la muerte. Debemos quitar todo engaño y mentira de nuestras vidas.

CADA UNO DEBE DESECHAR DOS TARJETAS DE SU MANO DÁNDOSELAS AL FACILITADOR PARA PONERLAS EN EL MONTÓN CORRECTO.

Autoridades judías pusieron a los apóstoles en la cárcel pero un ángel les dejó en libertad.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

La iglesia continuaba creciendo, aunque algunos judíos levantaron falso testimonio contra Esteban trayéndolo delante del consejo. Después de oír parte del discurso de Esteban, los líderes judíos lo arrastraron fuera de la ciudad para matarlo.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS OPOSICIÓN AL EVANGELIO

Dios usó la muerte de Esteban para que los creyentes que huyeron testificaran y extendieran el evangelio.

2. PONGA EL BOTÓN EN SAMARIA

Felipe predicó el evangelio en Samaria con buenos resultados.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

PONGA EL BOTÓN EN GAZA (ENTRE JERUSALÉN Y GAZA)

Felipe explica el evangelio al etíope quien creyó y se extendió el evangelio hacia África.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

3. PONGA EL BOTÓN EN DAMASCO

Saulo, después llamado Pablo, hizo todo lo posible por encarcelar y matar a los creyentes. Mientras iba de camino a Damasco para arrestar más creyentes se encontró con Jesucristo en una visión y se rindió a Él. Ya el enemigo número uno de los cristianos se convirtió.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS DE GRAN CELEBRACIÓN

4. PONGA EL BOTÓN EN JERUSALÉN

Pero cuando Pablo llegó a Jerusalén, nadie excepto Bernabé lo aceptó al principio. Necesitamos estar listos para dar la bienvenida a los nuevos y ofrecerles nuestra amistad. Hay que quitar toda timidez y preferencia para la comodidad de estar solamente con nuestros amigos.

CADA UNO DEBE DESECHAR DOS TARJETAS DE SU MANO DÁNDOSELAS AL FACILITADOR PARA QUE LAS PONGA EN EL MONTÓN CORRECTO.

5. PONGA EL BOTÓN EN JOPE

Pedro predicaba cerca de Jope y los discípulos le llamaron porque Dorcas quien ayudaba a los pobres había muerto. Pedro oró y ella se levantó de la muerte.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

Siervos de Cornelio llegaron a Jope para invitar a Pedro a la casa de Cornelio en Cesarea.

6. PONGA EL BOTÓN EN CESAREA

Pedro predicó a los gentiles en Cesarea y no solamente creyeron pero recibieron el Espíritu Santo extendiendo el evangelio a todos los gentiles.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE GRAN CELEBRACIÓN

7. PONGA EL BOTÓN EN JERUSALÉN

Cuando Pablo regresó a Jerusalén, los creyentes estuvieron molestos porque él había comido con los gentiles. No podrían aceptar la idea de lo ocurrido hasta que oyeron de los milagros y comprobaron que Dios había planeado todo lo sucedido. Debemos estar listos inmediatamente quitando todo los prejuicios y limites que ponemos para la gracia de Dios.

CADA UNO DEBE DESECHAR DOS TARJETAS DE SU MANO DÁNDOSELAS AL FACILITADOR PARA QUE LAS PONGA EN EL MONTÓN CORRECTO.

8. PONGA EL BOTÓN EN ANTIOQUÍA DE SIRIA

En Antioquia empezaron la primera iglesia con judíos y gentiles. La iglesia de Jerusalén mandó a Bernabé para enseñarlos.

9. PONGA EL BOTÓN EN TARSO

Bernabé fue a Tarso para recoger a Pablo para ayudarlo a enseñar en la iglesia de Antioquia.

10. PONGA EL BOTÓN EN ANTIOQUÍA DE SIRIA

En Antioquia establecieron una iglesia multicultural fuerte.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS DE CELEBRACIÓN

11. PONGA EL BOTÓN EN JERUSALÉN

Herodes puso a Pedro en la cárcel con la intención de matarle pero la iglesia oró fervientemente por él y Dios mandó a Su ángel para rescatarlo.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS DE CELEBRACIÓN

12. PONGA EL BOTÓN EN ANTIOQUÍA DE SIRIA

La iglesia de Antioquia mandó a Pablo y a Bernabé como misioneros con Juan Marcos como ayudante.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

13. PONGA EL BOTÓN DE PAFOS, CHIPRE

A pesar de la oposición, el gobernador Sergio Paulo se convirtió a Cristo.

14. PONGA EL BOTÓN EN PERGE

En Perge, Juan (Marcos) se separó de ellos y regresó a Jerusalén. Muchos piensan que se dio cuenta que el servir al Señor era más difícil de lo que él se imaginó y por eso simplemente regresó a casa. Debemos quitar todo desanimo, pereza y falta de compromiso de nuestras vidas.

CADA UNO DEBE DESECHAR TRES TARJETAS DE SU MANO DÁNDOSELAS AL FACILITADOR PARA QUE LAS PONGA EN EL MONTÓN CORRECTO.

15. PONGA EL BOTÓN EN ANTIOQUÍA DE PISIDIA

En Antioquia de Pisidia Pablo predicó del Antiguo Testamento comprobando que Cristo es el Mesías. El sábado próximo casi toda la ciudad llegó para oír a Pablo. Pero los judíos se llenaron de celos y maldijeron a Pablo. Todo tipo de envidia puede producir pecados serios en nuestras vidas. Debemos dejar todo tipo de envidia.

CADA UNO DEBE DESECHAR UNA TARJETAS DE SU MANO DÁNDOSELAS AL FACILITADOR PARA QUE LAS PONGA EN EL MONTÓN CORRECTO.

Sin embargo, muchos gentiles creyeron y la Palabra del Señor se difundió por toda la región.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

Pero había persecución y los expulsaban de la región.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA OPOSICIÓN AL EVANGELIO

16. PONGA EL BOTÓN EN ICONIO

Predicaron con valentía pero oyeron de un complot en contra de ellos y huyeron a Listra.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA OPOSICIÓN AL EVANGELIO

17. PONGA EL BOTÓN EN LISTRA

Cuando Pablo sanó a un cojo, la gente los proclamaba dioses. Pablo y Sila los detuvieron de ofrecerles sacrificios honrándolos como dioses. Gente de otra ciudad incitaron a la multitud para que apedrearan a Pablo dejándolo como muerto.

CADA UNO TOMA DOS TARJETA OPOSICIÓN AL EVANGELIO

Visitaron Listra, Iconio y Antioquía de Pisidia de nuevo para fortalecerles y animar a los creyentes (PONGA EL BOTON EN ESTE LUGAR MIENTRAS HABLA) antes de regresar a Antioquía de Siria.

18. PONGA EL BOTÓN EN ANTIOQUÍA DE SIRIA

Ahí les informaron de todo lo que había hecho Dios. Muchos creyentes judíos pensaban que los creyentes gentiles deberían seguir toda la ley de Moisés. Pablo y Silas fueron a Jerusalén para resolver la controversia.

19. PONGA EL BOTÓN EN JERUSALÉN

Un concilio en Jerusalén decidió que los gentiles no necesitaban guardar costumbres judías. Los gentiles deberían abstenerse de los sacrificios a los ídolos, de sangre, carne de animales estrangulados y de inmoralidad sexual. Los líderes de la iglesia han resultado una gran controversia en una manera piadosa.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS DE GRAN CELEBRACIÓN

Pero Pablo y Bernabé tuvieron un gran desacuerdo acerca de si deberían dar a (Juan) Marcos otra oportunidad y llevarlo con ellos. Se separaron y Pablo

escogió a Silas (MUEVA EL BOTÓN MIENTRAS HABLA) y fueron por Siria y Cilicia consolando a las iglesias.

20. PONGA EL BOTÓN EN LISTRA

En Listra hicieron la decisión de llevar a Timoteo con ellos. Ellos visitaron a iglesias trayendo la carta del concilio de Jerusalén y animando a las iglesias.

21. PONGA EL BOTÓN EN TROAS

Sintieron por el Espíritu que no deberían de predicar en la provincia de Asia. Pero en Troas Pablo tuvo una visión de un hombre diciendo: “Pasa a Macedonia y ayúdanos.” Por eso fueron a Filipos, una ciudad principal de Macedonia. Ya entró el evangelio a Europa para que de Europa pueda llegar a América.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS DE GRAN CELEBRACIÓN

22. PONGA EL BOTÓN EN FILIPOS

Lidia, una mujer de negocios, se convirtió y hospedó a Pablo y a su grupo en su casa. Pablo y Bernabé fueron puestos en la cárcel por sanar a una endemoniada que adivinaba el futuro y ganaba dinero para sus dueños. Pero Dios mandó un terremoto para liberarlos y por eso se convirtieron el carcelero y su familia.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS DE CELEBRACIÓN

Pero Pablo y Bernabé necesitaron salir de la ciudad por orden de las autoridades.

23. PONGA EL BOTÓN EN TESALÓNICA

Llegaron y anunciaron el evangelio en Tesalónica pero las multitudes que escuchaban el mensaje llenaron a los judíos con envidia y empezaron a alborotar a todos los de la ciudad.

LA TENDENCIA DE JUNTARSE Y SEGUIR LA CORRIENTE SIN INVESTIGAR COMPLETAMENTE LOS HECHOS ES UNA TENTACION PARA TODOS. MUCHOS HACEN COSAS EN BOLA QUE NUNCA SE ATREVERIAN HACERLO SOLOS.

Debemos quitar de nuestras vidas la tendencia de seguir la corriente sin averiguar los principios bíblicos, la indisponibilidad de pararse solo por lo correcto y la timidez que no permite decirle a otros lo que están haciendo incorrecto.

CADA UNO DEBE DESECHAR TRES TARJETAS DE SU MANO DANDOSELAS AL FACILITADOR PARA QUE LAS PONGA EN EL MONTÓN CORRECTO.

Las autoridades exigieron fianza a Jasón para garantizar que Pablo y Silas salieran fuera de la ciudad.

24. PONGA EL BOTÓN EN BEREÁ

Llegaron a Berea para predicar en la sinagoga y ellos fueron más nobles que los de Tesalónica porque recibieron el mensaje y todos los días examinaron las Escrituras para ver si era la verdad que anunciaban. Por fin había gente dispuesta a estudiar las Escrituras.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

Llegaron los judíos de Tesalónica para agitar y alborotar a las multitudes en Berea y Pablo necesitaba irse a Atenas.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS OPOSICIÓN AL EVANGELIO

25. PONGA EL BOTÓN EN ATENAS

En Atenas Pablo testificó en la sinagoga, en la plaza y en una reunión del Areópago, a un grupo de personas importantes que básicamente decidieron asuntos de religión y moralidad para la ciudad. Al mencionar de la resurrección de Jesucristo causó incredulidad de parte de la mayoría de los oyentes

26. PONGA EL BOTÓN EN CORINTO

En Corinto Pablo encontró a Aquila y Priscila. Él predicó en la sinagoga pero los judíos allí lo insultaron.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA OPOSICIÓN AL EVANGELIO

Pablo salió de la sinagoga para ir a una casa al lado de la sinagoga para enseñar a todos. Crispo, el jefe de la sinagoga creyó y Pablo quedó enseñando por un año y medio.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

Los judíos entablaron una demanda en contra de Pablo pero Galión, un oficial romano de mucho rango, se negó a escucharles. Él consideraba a los cristianos como parte de la religión judía, una religión legal en el Imperio Romano. Esta decisión evitó persecución de parte de los romanos por muchos años hasta que los romanos decidieron que era ilegal decir que Cristo es Señor en vez de Cesar.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE GRAN CELEBRACIÓN

Entonces Pablo viajaba animando a las iglesias nuevas y reportándose con los hermanos en Jerusalén y Antioquía. (Mueve el botón o flecha mientras hablas).

27. PONGA EL BOTÓN EN ÉFESO

Pablo enseñaba en la sinagoga en Éfeso y encontró algunos que se negaron obstinadamente a creer y hablaron mal del evangelio. A veces aun nosotros como creyentes somos culpables de incredulidad de las promesas de Dios y de hablar mal de los que no estaban de acuerdo con nosotros. Hay que desechar incredulidad de las promesas de Dios y chismes dañinos de nuestras vidas.

CADA UNO DEBE DESECHAR DOS TARJETAS DE SU MANO DANDOSELAS AL FACILITADOR PARA QUE LAS PONGA EN EL MONTÓN CORRECTO.

Pablo se apartó con los discípulos de la sinagoga y enseñaba diariamente en la escuela de Tirano y Dios apoyó la Palabra con milagros. Muchos de los creyentes confesaron sus prácticas malvadas y quemaron sus libros costosos de hechicería.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS DE CELEBRACIÓN

Demetrio, un platero que hizo gran dinero haciendo ídolos, formó un gran alboroto en Éfeso en contra de Pablo forzándole a salir sabiamente.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS OPOSICIÓN AL EVANGELIO

28. PONGA EL BOTÓN EN TROAS

Cuando Pablo visito a Troas, un joven se durmió en el culto largo y cayo del tercer piso. Aún era un milagro que no sufriera daño y Dios hizo el milagro de levantarlo de la muerte.

CADA UNO TOMA UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

Podemos aprender de este incidente. Es nuestra responsabilidad hacer todo lo posible para prepararnos bien y recibir la Palabra de Dios. Hay que desechar el desvelarnos el sábado por la noche, mandar textos durante el culto o sentarnos con amigos que no están dispuestos a escuchar el sermón.

CADA UNO DEBE DESECHAR DOS TARJETAS DE SU MANO DÁNDOSELAS AL FACILITADOR PARA QUE LAS PONGA EN EL MONTÓN CORRECTO.

29. PONGA EL BOTÓN EN MILETO

En Mileto, Pablo platicó con los líderes de la iglesia en Éfeso por última vez.
(MIENTRAS HABLA, MUEVA EL BOTÓN A LOS LUGARES MENCIONADOS)

Pablo yendo a Jerusalén, paró en Tiro y Cesarea para saludar a hermanos en Cristo.

30. PONGA EL BOTÓN EN JERUSALÉN

Pablo entró en el templo y los judíos de Asia alborotando a la multitud provocaron a los romanos que lo arrestaran. Tenía la oportunidad de dar su testimonio a todos pero cuando dijo que Dios lo mandó a los gentiles, sus oyentes estuvieron otra vez listos para matarlo.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS OPOSICIÓN AL EVANGELIO

Cuando Pablo estaba delante del Consejo de los judíos, él explicó que era fariseo y explicó sus creencias de la resurrección de los muertos mientras era juzgado. En el Consejo los saduceos no creían en ángeles ni en la esperanza de la resurrección y los fariseos sí creían. Ellos

empezaron a discutir y a pelear entre ellos mismos tanto que el comandante ordeno a los soldados regresar a Pablo al cartel.

Cuarenta enemigos de Pablo juraron ayunar hasta que Pablo fuera muerto. Ellos convencieron al Consejo que pidiera otra oportunidad de enfrentar a Pablo. Ellos planeaban matarle en el camino al Consejo, pero el sobrino de Pablo se enteró del complot y le informó al comandante que mandó a los soldados traer a Pablo a Cesarea.

31. PONGA EL BOTÓN EN CESAREA

Pablo fue entregado al gobernador Félix, quien lo puso en el palacio de Herodes bajo custodia. Vinieron los judíos de Jerusalén con su abogado para presentar sus acusaciones en contra de Pablo delante de Félix quien dijo que decidiría el caso cuando llegara el comandante. Mientras dio a Pablo cierta libertad permitiendo a sus amigos que lo atendieran.

Pablo quedó preso por dos años y cuando Félix se cambió a otra ciudad, dejó a Pablo en la prisión para agradecer a los judíos.

CADA UNO TOMA DOS TARJETAS OPOSICIÓN AL EVANGELIO

Cuando el nuevo gobernador Festo visitó Jerusalén, los judíos empezaron a acusar a Pablo. Festo invito a los judíos a la corte en Cesarea. Festo queriendo congraciarse con los judíos preguntó a Pablo si estaba dispuesto a ir a Jerusalén para ser juzgado. Sabiendo que los judíos tenían la intención de matarle, Pablo usó su derecho como ciudadano romano para apelar al emperador. Festo no supo que escribir al emperador acerca del caso y dio al rey Agripa, su esposa Berenice y muchos oficiales de rango la oportunidad de oír la defensa y el testimonio de Pablo.

Festo arregló que Pablo viajara a Roma en barco bajo la custodia de Julio, un centurión.

32. PONGA EL BOTÓN EN SIDÓN

En Sidón, Julio permitió a Pablo a ir con sus amigos para que lo atendieran.

MIENTRAS HABLA, MUEVA EL BOTON PARA SEGUIR LA RUTA DEL BARCO HASTA MIRA EN

EL MAPA. En aquel entonces los barcos siempre se quedaban cercas de tierra. Esto era la ruta que siguieron.



33. PONGA EL BOTÓN EN MIRA

En Mira el centurión encontró un barco con rumbo a Italia. Lentamente y con dificultad llegaron a Buenos Puertos en Creta.

34. PONGA EL BOTÓN EN BUENOS PUERTOS

Porque no era un lugar adecuado para invernar, decidieron ir a Fenice que puedes ver no estaba lejos. Pero llegó una tempestad tan grande que no vieron ni el sol ni las estrellas por muchos días. Por la gran ansiedad nadie quería comer.

Pero Dios contestó las oraciones de Pablo por sus compañeros de viaje y mandó a un ángel diciéndole que aunque el barco sería destruido, todos los pasajeros serían salvos y Pablo se presentaría delante del emperador. Nadando y flotando en pedazos de madera del barco, todos llegaron a la isla de Malta.

CADA UNO TOME UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

35. PONGA EL BOTÓN EN MALTA

Los habitantes de Malta recibieron a los del barco cordialmente. Pablo después de orar, puso sus manos sobre el padre del funcionario principal de la isla y lo sanó. También los demás enfermos de la isla fueron sanados. Después de su estancia de tres meses los de Malta les ayudaron con provisiones para llegar a Italia.

CADA UNO TOME UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

(MUEVA EL BOTÓN MIENTRAS HABLA A LOS LUGARES MENCIONADOS)

Hicieron escala en Siracusa y navegaron a Regio y después a Poteoli.

36. PONGA EL BOTÓN EN POTEOLI

Allí encontraron creyentes que invitaron a Pablo y a los que estaban con él a quedarse una semana.

CADA UNO TOME UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

37. PONGA EL BOTÓN EN FORO DE APIO Y DESPUÉS EN TRES TABERNAS

Hermanos de Roma llegaron a estos dos lugares para darle la bienvenida a Pablo, el cual le dio gracias a Dios y se sintió reanimado.

CADA UNO TOME UNA TARJETA DE CELEBRACIÓN

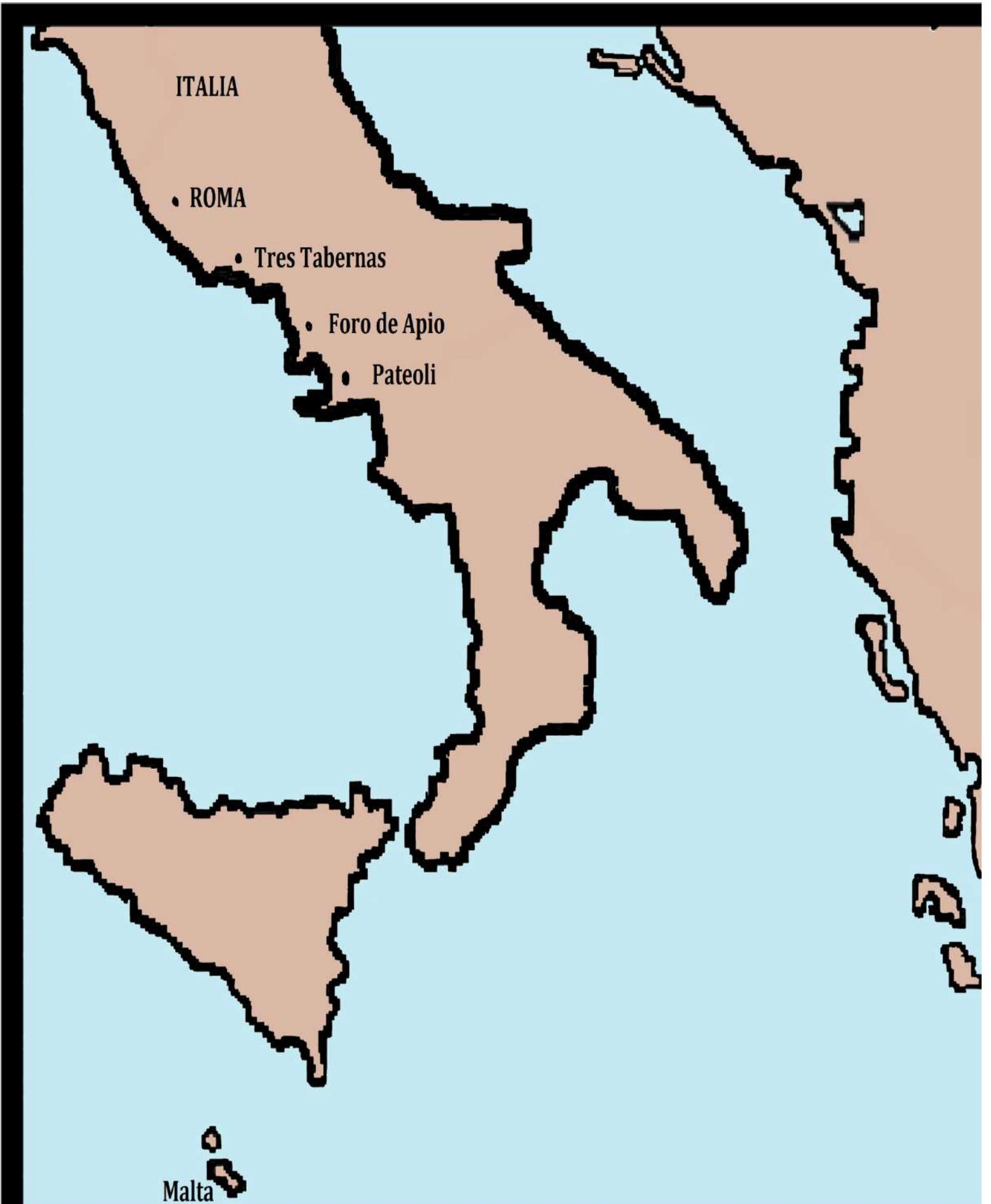
38. PONGA EL BOTÓN EN ROMA

Llegó a Roma donde podía tener su casa particular con un soldado que lo custodiaba. Muchos escolares creen que Pablo salió de esta encarcelación para predicar en otros lugares tal vez aun en España – antes de caer preso y ser encarcelado otra vez antes de su martirio. Así Pablo llegó a Roma aunque no era en la manera que él se hubiera imaginado. Su ministerio era diferente de lo que había planeado pero tuvo la oportunidad de penetrar la casa de Cesar con el evangelio y escribir las cartas que fortalecieron a los creyentes por siglos. Hay que desechar la falta de confianza en los propósitos de Dios cuando no entendemos lo que está pasando, cuando tenemos la idea que sabemos más que Dios y nos rendimos a Su voluntad de mala gana.

CADA UNO DEBE DESECHAR UNA TARJETAS DE SU MANO DÁNDOSELAS AL FACILITADOR PARA QUE LAS PONGA EN EL MONTÓN CORRECTO.

Cada uno debe contar sus puntos y tenerlos verificados por el facilitador o la facilitadora y si hay premios o diplomas debe entregárselos a los ganadores.

Hoja F



ITALIA

• ROMA

• Tres Tabernas

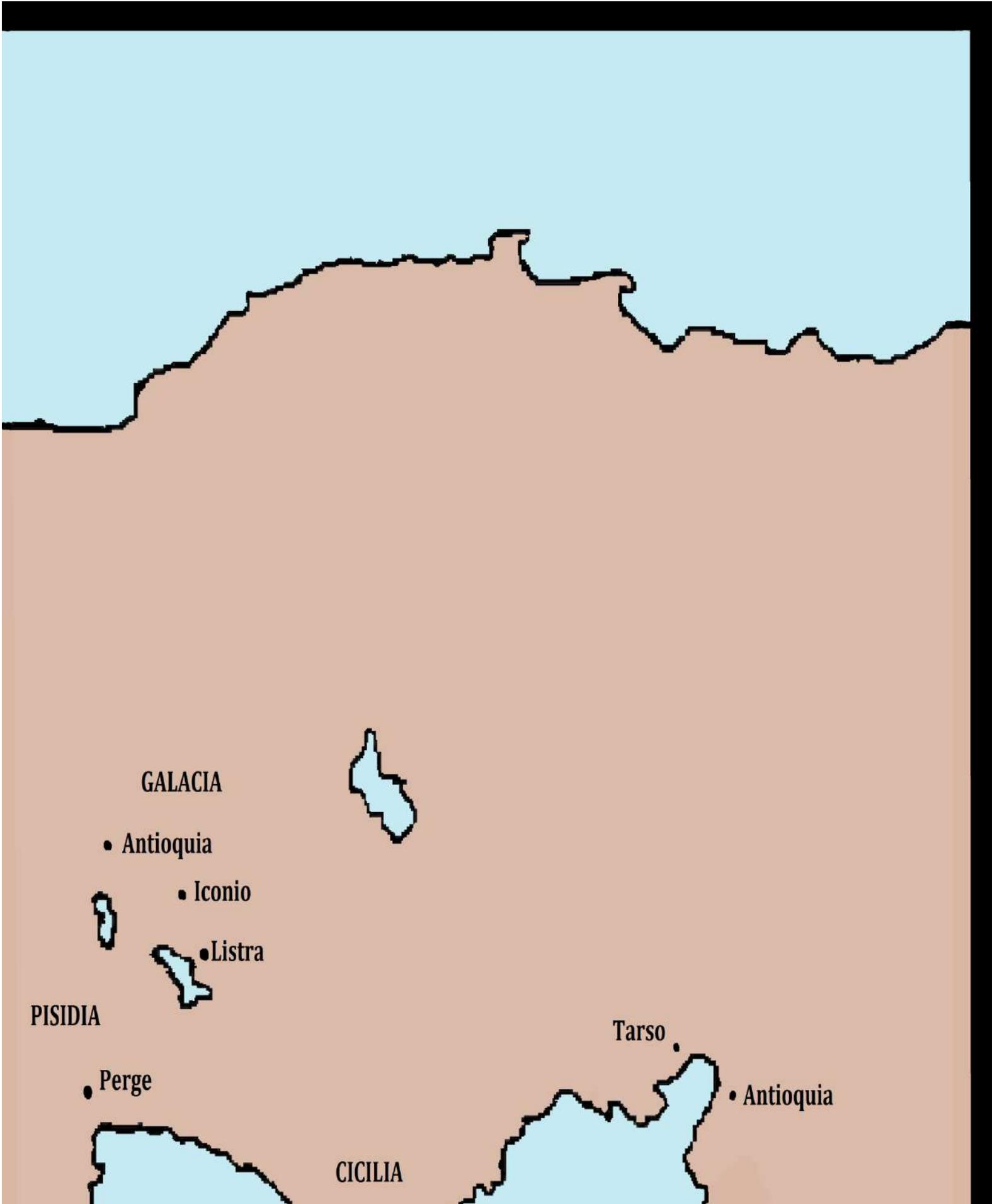
• Foro de Apio

• Pateoli

Malta



Hoja H



GALACIA

• Antioquia

• Iconio

• Listra

PISIDIA

• Perge

Tarso

• Antioquia

CICILIA

