



Cena de Navidad

~ Plática

~ Drama

~ Música

~ Juegos

DONDE:

CUANDO:



Cena de Navidad

~ Plática

~ Drama

~ Música

~ Juegos

DONDE:

CUANDO:



FIESTA DE NAVIDAD

FIESTA DE NAVIDAD EN RESUMEN

1. ROMPE HIELOS - Dos posibilidades:

A. BUSCA PALABRAS NAVIDEÑAS

B. TARJETAS DE NAVIDAD

2. **CONCURSO DE DIBUJAR** - Una persona dibuja algo y los demás adivinan lo que está dibujando.

3. **CUENTO NAVIDEÑO** - "Bienvenido a la Locura" (HOJA G) Llenando espacios en un cuento con palabras chistosas y después leyendo.

4. **INTERCAMBIO DE REGALOS**

5. **DRAMA Y PLÁTICA**

A. Celebrando el día en honor del Señor, bueno, sin tomarle en cuenta.

B. ¿Qué harás con el Cristo de Navidad?

1.- Debemos tomar en cuenta a Cristo cuando celebramos Navidad.

2.- María recibió el Cristo de Navidad porque estaba dispuesta a darle todo:

a).- Su cuerpo.

b).- Su matrimonio.

c).- Su reputación.

3.- José experimentó también el Cristo de Navidad porque obedeció a Dios aunque costó.

4.- Otros como el dueño del mesón no abrió la puerta a Cristo.

5.- Y tú, ¿Qué vas a hacer con Jesucristo?

6. **RELEVO**

7. **CONCURSO DE CONOCIMIENTO NAVIDEÑO** - de dos equipos, "El examen de Navidad con HOJA H"

8. **BUSCA PALABRAS NAVIDEÑAS**

En equipos deben encontrar todas las palabras que se refieren a Navidad. (Si no está usado como Rompe hielos)

9. **CENA**

DOS SEMANAS ANTES DE LA FIESTA

A. Haga copias de la invitación con toda la información para dar a los jóvenes. Debe incluir toda la información. Opcional: Trae cualquier artículo envuelto (no importando si es usado, en buenas condiciones) para poder regalar.

B. Decida cómo organizar la cena.

C. Organice una comisión de decoraciones (si van a tenerlas) dándoles un presupuesto.

D. Consiga 7 personas para actuar en el drama, tres muchachas y cuatro muchachos y saque copias del drama para cada uno. Ensaye bien con

ellos antes de la fiesta. Útiles para el drama: 2 mesas, mochilas, libros, para estudiante, platos y cubiertos, bolsas para tamales, algo que parezca pastel, bastantes regalos envueltos para Navidad (van a abrir dos o tres) y una tarjeta gigante que diga "amor, paz y gozo a los que saben dónde encontrarlo"

E. Si Ud. no va a dar la plática, consiga otra persona. Si es uno de los jóvenes, deberá dar la a usted, una o dos veces antes de darla al grupo.

F. Consiga algunos premios.

NOTA:

1.- Deberán tener todo ya decorado, con música navideña en el trasfondo antes de que lleguen los jóvenes.

2.- Cada persona, al llegar entregará el regalo que trajo envuelto en papel periódico.

NOCHE DE LA FIESTA

ROMPE HIELOS

ACTIVIDADES POSIBLES: *BUSCA PALABRAS NAVIDEÑAS* Y *TARJETAS DE NAVIDAD*.

ESCOJA LAS ACTIVIDADES MEJORES PARA SU GRUPO.

A BUSCA PALABRAS NAVIDEÑO

NOTA: SI NO LO HA USADO COMO ROMPEHIELOS PUEDE USARLO COMO JUEGO.

Anticipadamente

Saque suficientes copias de la HOJA F para que cada persona tenga una copia. (A pesar que van a trabajar en parejas, funciona mejor si cada persona tiene una copia) y consiga lápices para cada persona. Si lo usas como rompehielo da uno a cada persona que empiece a llegar. Si lo usas como juego sigue las instrucciones dadas.

A. Todos escogen su pareja para el juego.

B. Reparta la mitad de HOJA F a cada persona o pareja pidiendo que la hoja quede boca abajo hasta que empieza el juego. Reparta lápices.

C. A la cuenta de tres. Empiezan a encontrar las palabras. El equipo o individuo que encuentre primero todas las palabras. (VER HOJA F RESUELTO) gana.

B TARJETAS DE NAVIDAD

Anticipadamente

Consiga la cantidad de material para que cada persona haga una o dos tarjetas de navidad, un par de tijeras para cada cuatro personas, pegamento, papel (blanco, rojo, verde o plateado si es posible), plumas (tinta negra, roja y verde), tarjetas navideñas usadas, listón, etc.

EN ACCIÓN

En varias mesas o mesitas deben tener materiales para hacer tarjetas de navidad para niños en el hospital, ancianos de la iglesia, vecinos de la iglesia u otro grupo. (Deben tener papel-blanco, rojo, y verde, plumas: negras, rojas y verdes, lápices y pegamento, tarjetas navideñas usadas, listón y cualquier cosa que sería útil. Deben pasar un tiempo haciendo tarjetas. (Diles cuando quedan solamente diez minutos).

Pueden ir a repartirlos de inmediato y regresar por el resto de la fiesta o decidir otro día para repartirlos (Si está frío y van a estar fuera por un rato deben decirlo en la invitación para que se abriguen bien).

2 CONCURSO DE DIBUJAR

Anticipadamente

A. Haga tarjetas (12x7 centímetros) con estas palabras o frases en **letra de molde**.

1. UN PASTORCITO
2. UNA NOCHE BUENA
3. UN CAMELLO
4. ORO, INCIENSO Y MIRRA.
5. MARIA CON EL BEBÉ JESÚS
6. OVEJAS
7. LOS ÁNGELES EN EL CIELO ANUNCIANDO EL NACIMIENTO DE JESÚS
8. EL BEBÉ JESÚS EN EL PESEBRE
9. SIMEÓN BENDICIENDO AL NIÑO JESÚS
10. LOS REYES MAGOS
11. LA BIBLIA
12. DOS CAMPANAS
13. UN ÁRBOL DE NAVIDAD
14. REGALO
15. EL REY HERODES
16. BELÉN
17. PAVO
18. PESEBRE
19. ESTRELLA
20. BURRO

B. Consiga 20 medias hojas de papel y un lápiz para cada equipo.

EN ACCIÓN

Idea general: Un representante de cada equipo al ver que necesita dibujar (ejemplo = Los reyes magos) regresará a su grupo para dibujarlo SIN HABLAR O ESCRIBIR NADA NI UNA LETRA O NUMERO hasta que su equipo adivine que es.

Formación de equipos:

A. Divida al grupo en equipos de 4 a 8 personas. Deben formar sus sillas en círculos lejos unos de otros.

B. Escoja un juez para cada dos equipos. Los jueces darán a los representantes de los equipos lo que necesitan dibujar.

C. Si son adolescentes o jóvenes inmaduros, se necesitará un adulto en cada grupo.

Reglas específicas:

A. El juez que está dando las tarjetas que dice que van a dibujar debe estar en medio de los grupos para que la distancia para llegar a él sea igual para cada equipo.

B. Para empezar, cada equipo mandará un representante al juez. A la cuenta de tres, el juez mostrará la tarjeta a los representantes. Ellos correrán a sus grupos para dibujar el objeto para que todos puedan ver SIN DECIR NINGUNA PALABRA NI ESCRIBIR NI UNA LETRA DEL ALFABETO.

C. Cuando alguien en el grupo adivina que es (y no deben gritar porque los demás equipos están escuchando) una persona necesita escribir que es y correr para traerlo al juez (En una forma consecutiva todos miembros del equipo deben turnarse.)

D. El juez al recibir la contestación del número uno dará la segunda cosa para dibujar. Debe anunciar el equipo que ganó el punto. Entonces todos mandarán otro representante para dibujar el siguiente objeto. El juez mostrará la segunda tarjeta a todos los dibujantes, etc. Si mandan a la misma persona para dibujar antes de mandar a todos los miembros del equipo están descalificados.

E. Cada vez, apunta el equipo ganador de cada round para anunciar el equipo que ganó.

NOTA: Si no hay tiempo o los jóvenes se aburren, usa solamente los objetos para dibujar que usted considera los más fáciles.

3 CUENTO NAVIDEÑO - BIENVENIDO A LA LOCURA

Anticipadamente

Hagan una copia de la HOJA I y consiga a alguien con buena letra para llenar la hoja. Antes de la fiesta, la persona que va a pedir las palabras y escoger entre las sugerencias debe leer las instrucciones en la HOJA I cuidadosamente. Alguien serio debe intentar de leer el cuento navideño sin reírse.

4 INTERCAMBIO DE REGALOS

Anticipadamente

Consiga música. Si van a usar letras del alfabeto (lea la explicación en la sección abajo “**iEn acción!**” para decidir), haga tarjetas de (5x5 centímetros) una por cada letra del alfabeto. Póngalas en una bolsa de plástico no transparente o si van a usar dados, consiga dos. Tenga como cinco regalos extras para que puedan participar todos aunque se les olvidaron sus regalos.

EN ACCIÓN

A. Con música de volumen bajito haga ambiente. Los jóvenes formen un círculo y tres o cuatro personas repartan los regalos asegurándose de que cada persona tenga uno. ***Nadie debe abrir su regalo.***

B. Cada persona tomará su turno para tratar de cambiar su regalo por otro. Puede hacerlo de una de las siguientes maneras:

Si están usando letras: Sacar de la bolsa de plástico seis tarjetas con letras y en menos de treinta segundos intentar formar una palabra con por lo menos 4 de esas letras. Si lo logra, puede intercambiar su regalo con el que desee. Después pondrá las seis letras en la bolsa, sacudirá la bolsa y la próxima persona escogerá sus letras, y así sucesivamente.

Si están usando dados:

Si Ud. piensa que sus jóvenes son lo suficientemente maduros para entender que los dados en si no son malos solamente si están dándoles mal uso, sería posible jugar con dos dados. En algunos grupos no sería sabio usarlos. La persona deberá aventar los dados (una sola oportunidad a menos que haya tiempo para más oportunidades para cada participante) y si cae en números iguales, tiene derecho a intercambiar su regalo.

Continúen hasta que cada persona tenga un turno, dos o tres o hasta que suene la alarma o campana, etc. Entonces cada persona abrirá el regalo que tiene.

5 DRAMA Y PLÁTICA

6 RELEVO

Anticipadamente

Consiga:

- a. Una vela para un pastel de cumpleaños y un fósforo para cada persona.
- b. Un cuarto de hoja de papel para cada persona y cinco ó seis lápices para cada equipo.
- c. Un animalito asociado con navidad de tamaños iguales para cada equipo. (Puede usar ovejas, vacas, camellos, etc. pueden estar muy pequeños o hechos de cartón.)

EN ACCIÓN

Cada persona en cada equipo necesita hacer las siguientes cosas con éxito y regresar para tocar a la siguiente persona hasta que todas las personas de un equipo terminen.

a. Prendan una vela de cumpleaños con un fósforo y llegue hasta cierto punto marcado para apagarla. (Si se apaga la vela antes de llegar al punto, necesita regresar para hacerlo otra vez).

b. En el lugar donde ponen las velas apagadas hay papelitos y lápices. La persona necesita escribir FELIZ NAVIDAD al revés y darlo a un juez. (El juez debe tenerlo por escrito: DADIVAN ZILEF para revisarlo rápidamente). Si no está correcto, ellos necesitan regresar y escribirlo otra vez. Si no está correcto la segunda vez necesita ponerse al fin de la cola para correr otra vez, como la última persona del equipo.

c. Cada persona, después de terminar felizmente la segunda parte del relevo, recibirá por parte del juez un animalito. El concursante tendrá que ponerse en el suelo de rodillas, cuclillas, arrastrándose o como prefiera) y empujar su animalito (que siempre tendrá sus cuatro patas en el suelo) hasta llegar al destino que usted previamente habrá marcado como “Belén”. (Si una muchacha tiene falda demasiado corta y apretada para hacerlo con dignidad, ella debe escoger una suplente para hacer esa parte del relevo por ella). Una vez que haya llegado allí, (un

juez deberá vigilar esto constantemente), el concursante devolverá el animalito de donde lo recibió, correrá a su fila y tocará a la persona que sigue. El grupo que termina primero gana el concurso.

7 CONCURSO DE CONOCIMIENTO NAVIDEÑO

Anticipadamente

Haga estrellas para cada persona y haga dos letreros con media cartulina que digan “NO ESTÁ EN LA BIBLIA”. Tenga a la mano una copia de HOJA H. Estudie usted bien las reglas antes de la fiesta, es muy necesario.

Para el juego se necesitan:

- a. Una persona con una copia de la HOJA H para leer las preguntas.
- b. Estrellas para dar a todos y el letrero grande para cada equipo que diga “No está en la Biblia”
- c. El grupo dividido en dos equipos cada uno con un capitán.
- d. Un juez, dos si hay más de veinte jóvenes.
- e. Alguien para apuntar los puntos de ambos, en un pizarrón o cartulina.

REGLAS EN ACCIÓN

1. Después de leer la pregunta, la persona que quiera contestar la pregunta levanta la estrella.

La primera persona en levantar su estrella recibe la primera oportunidad de contestar la pregunta. (Si está correcta su equipo gana 2 puntos. Si está incorrecta, la segunda persona que levantó la estrella puede contestar y ganar dos puntos. Ya sea del mismo equipo o no. Si todos levantan la estrella al mismo tiempo, use una moneda para decidir cuál equipo tiene la primera oportunidad). **NO ESTÁ PERMITIDO LEVANTAR LA ESTRELLA Y LUEGO BAJARLA. HAY QUE CONTESTAR SI LEVANTA LA MANO.**

2. La señal “No está en la Biblia” está a cargo del capitán. Si levanta la señal “No está en la Biblia” cuando sí está en la Biblia pierde dos puntos. Si la contestación no está en la Biblia, el primer equipo para levantar la señal “No está en la Biblia” gana cinco puntos **PERO CADA EQUIPO PIERDE UN PUNTO POR CADA MANO LEVANTADA CON UNA ESTRELLA CUANDO LA CONTESTACIÓN NO ESTÁ EN LA BIBLIA.**

3. HAGA LAS TRES PRIMERAS PREGUNTAS DE ENSAYO USANDO LAS REGLAS PARA QUE ENTIENDAN. DESPUÉS PERMITA A LOS CAPITANES TRES MINUTOS CON SUS EQUIPOS PARA PLANEAR UNA ESTRATEGIA.

4. Entonces jueguen.

8 CENA

HOJA F
BUSCA PALABRAS

R	E	Y	E	S	B	M	A	G	O	S	D	M	F	L	N	G	V
J	Q	B	K	D	S	A	L	V	A	D	O	R	L	U	E	B	I
A	C	B	H	C	A	M	E	L	L	O	S	G	T	C	S	Ñ	R
M	J	R	E	G	A	L	O	S	K	V	L	S	T	E	T	P	G
O	Ñ	U	V	L	W	T	A	M	A	L	E	S	C	S	A	J	E
R	H	T	R	H	E	R	O	D	E	S	Z	Y	M	H	B	Ñ	N
P	S	J	W	X	B	N	V	G	P	M	I	R	R	A	L	T	Q
E	R	X	D	Q	Y	R	E	F	Z	A	E	C	O	R	O	N	A
S	A	R	B	O	L	P	J	G	C	R	S	B	N	M	Z	K	Y
E	S	N	H	F	D	Q	A	P	Q	I	T	T	J	Ñ	C	P	C
B	J	R	G	B	P	O	S	A	D	A	R	P	O	R	O	D	A
R	Q	W	T	E	T	Z	X	Z	Ñ	G	E	F	S	R	G	J	M
E	K	V	B	Y	L	D	M	F	Ñ	A	L	H	E	K	E	L	P
C	A	D	I	C	I	E	M	B	R	E	L	M	V	W	Y	S	A
K	I	N	C	I	E	N	S	O	Z	X	A	R	X	T	P	Q	N
J	E	S	U	S	C	S	N	O	C	H	E	S	B	U	E	N	A

R	E	Y	E	S	B	M	A	G	O	S	D	M	F	L	N	G	V
J	Q	B	K	D	S	A	L	V	A	D	O	R	L	U	E	B	I
A	C	B	H	C	A	M	E	L	L	O	S	G	T	C	S	Ñ	R
M	J	R	E	G	A	L	O	S	K	V	L	S	T	E	T	P	G
O	Ñ	U	V	L	W	T	A	M	A	L	E	S	C	S	A	J	E
R	H	T	R	H	E	R	O	D	E	S	Z	Y	M	H	B	Ñ	N
P	S	J	W	X	B	N	V	G	P	M	I	R	R	A	L	T	Q
E	R	X	D	Q	Y	R	E	F	Z	A	E	C	O	R	O	N	A
S	A	R	B	O	L	P	J	G	C	R	S	B	N	M	Z	K	Y
E	S	N	H	F	D	Q	A	P	Q	I	T	T	J	Ñ	C	P	C
B	J	R	G	B	P	O	S	A	D	A	R	P	O	R	O	D	A
R	Q	W	T	E	T	Z	X	Z	Ñ	G	E	F	S	R	G	J	M
E	K	V	B	Y	L	D	M	F	Ñ	A	L	H	E	K	E	L	P
C	A	D	I	C	I	E	M	B	R	E	L	M	V	W	Y	S	A
K	I	N	C	I	E	N	S	O	Z	X	A	R	X	T	P	Q	N
J	E	S	U	S	C	S	N	O	C	H	E	S	B	U	E	N	A

HOJA G
BUSCA PALABRAS
RESULTADO

R	E	Y	E	S	B	M	A	G	O	S	D	M	F	L	N	G	V
J	Q	B	K	D	S	A	L	V	A	D	O	R	L	U	E	B	I
A	C	B	H	C	A	M	E	L	L	O	S	G	T	C	S	Ñ	R
M	J	R	E	G	A	L	O	S	K	V	L	S	T	E	T	P	G
O	Ñ	U	V	L	W	T	A	M	A	L	E	S	C	S	A	J	E
R	H	T	R	H	E	R	O	D	E	S	Z	Y	M	H	B	Ñ	N
P	S	J	W	X	B	N	V	G	P	M	I	R	R	A	L	T	Q
E	R	X	D	Q	Y	R	E	F	Z	A	E	C	O	R	O	N	A
S	A	R	B	O	L	P	J	G	C	R	S	B	N	M	Z	K	Y
E	S	N	H	F	D	Q	A	P	Q	I	T	T	J	Ñ	C	P	C
B	J	R	G	B	P	O	S	A	D	A	R	P	O	R	O	D	A
R	Q	W	T	E	T	Z	X	Z	Ñ	G	E	F	S	R	G	J	M
E	K	V	B	Y	L	D	M	F	Ñ	A	L	H	E	K	E	L	P
C	A	D	I	C	I	E	M	B	R	E	L	M	V	W	Y	S	A
K	I	N	C	I	E	N	S	O	Z	X	A	R	X	T	P	Q	N
J	E	S	U	S	C	S	N	O	C	H	E	S	B	U	E	N	A

HOJA H
CONCURSO DE CONOCIMIENTO NAVIDEÑO

ENSAYO

1. ¿A quién dio Dios los diez mandamientos?
(Moisés)
2. ¿Cuántos animales entraron en el arca de Noé?
(No está en la Biblia)
3. ¿Cuál fue el primer animal nombrado por Adán?
(No está en la Biblia)

EXAMEN DE NAVIDAD

1. Cuando José supo que María iba a dar a luz, ¿Cuál fue su primer plan?
(Dejarla secretamente)
2. ¿Cuántos reyes magos había?
(No dice la Biblia)
3. ¿Cómo supo José que el bebé de María sería el Salvador del mundo?
(Apareció un ángel y se lo dijo)
4. ¿Dónde vivían María y José?
(Nazaret)
5. ¿Cómo se llamó el ángel que vino a María para anunciar el nacimiento de Cristo?
(Gabriel)
6. ¿Qué pregunta hizo María al ángel?
(¿Cómo será esto?)
7. ¿Cómo se llamaba la pariente a quien María visitó?
(Elisabet)
8. ¿Qué transporte usaron José y María para llegar a Belén?
(No dice la Biblia)
9. ¿Quién dio el edicto que todo el mundo necesitaba registrarse para pagar impuestos?
(Augusto César)
10. ¿De qué país eran los reyes magos?
(No dice la Biblia)
11. ¿Quién fue el antepasado muy famoso de José y María?
(David)
12. ¿En cuántos meses tocaron José y María?
(No dice la Biblia)
13. ¿Quién era el dueño del establo donde nació Jesús?
(No dice la Biblia)
14. ¿Qué cantarón los ángeles a los pastores?
(No dice la Biblia*)
15. ¿Quién llegó a ver a Jesús primero, los pastores o los reyes magos?
(Los pastores)
16. ¿Qué regalos trajeron los reyes magos?
(Oro, incienso y mirra)
17. ¿Qué rey dijo que quería ver al nuevo rey Jesús?
(Herodes)
18. ¿Cómo supieron los escribas y sacerdotes donde nació Cristo?
(Por las Escrituras)
19. Nombra dos personas que notaron a Jesús cuando sus padres le trajeron al templo.
(Simeón y Ana)
20. ¿Cuándo Cristo nació, quién era gobernador de Siria?
(Cirenio)
21. ¿Con qué transporte llegaron los reyes magos del oriente?
(No dice la Biblia)

*Lucas 2:13 "alaban a Dios y decían" – No dice si cantaron o no

HOJA I - BIENVENIDO A LA LOCURA

Idea básica: Consiga a alguien capaz de hacer que los jóvenes participen para llenar los espacios con palabras graciosas y chistosas. Después, alguien muy serio debe leer el cuento a todo el grupo. Será cómico.

Instrucciones para la persona encargada del juego:

1. Los jóvenes no deben saber el por qué está pidiendo las palabras.
2. Debe escoger a alguien para poner las palabras en letra de molde legible.
3. Pregunte a los jóvenes palabras graciosas para llenar los espacios que usted vaya pidiendo- adjetivo, cosa, sustantivo invisible, nombre, emoción, dicho, etc, según el orden del cuento. Deben ser palabras específicas, chistosas y llamativas. EJEMPLO: Es mejor volcán que pluma, dinosaurio que mesa, Benito Juárez que Memo y asco que malo, etc.
4. Escoja a una persona que lea el cuento con buena voz sin reírse. (Si se ríe mucho, seleccione a otra persona).

Era la _____ antes de Navidad y _____ no tenía todavía ningún regalo
(sustantivo) (nombre de muchacho presente)

para nadie, sintiendo _____ y _____ decidió ir al _____. Vio muchos
(emoción) (emoción) (lugar)

_____s _____s, y _____s a precios muy baratos.
(cosas o artículos) (cosas o artículos) (cosas o artículos)

Pero quería un _____ especial para _____.
(cosa o artículo) (nombre de la muchacha presente)

Salió y fue a _____ para buscar más. Allí encontró _____s, y _____s
(lugar público) (cosas o artículos) (cosas o artículos)

preciosos, pero no tenía suficiente _____ como para comprarlos. Además no había un
(cosa o artículo)

_____ para atenderlo.
(oficio o profesión)

Por fin decidió comprar un _____ para su madre y una _____ para su hermana.
(cosa o artículo) (cosa o artículo)

Pero el asunto más importante era un regalo para su novia _____, algo muy romántico,
(misma muchacha mencionada)

como un _____. Quería comprarlo pero costaba _____ pesos.
(cosa o artículo) (número)

Pensó en dar _____ precioso. Lo compró, lo envolvió en _____ y lo puso bajo el
(cosa o artículo) (cosa o artículo)

árbol de _____. No podía esperar hasta el _____ de Diciembre para dárselo.
(día festivo) (número)

Cuando ella lo vio, dijo _____ y dio a él un gran _____.
(expresión muy usada entre jóvenes) (exclamación común)

de gratitud. Era la _____ Navidad más _____ de su vida.
(adjetivo) (adjetivo)



DRAMA

(Se debe presentar inmediatamente antes de la plática)

ESCENA: AL LADO IZQUIERDO DE LA PLATAFORMA ES "LA CASA" DEL SR. BUENO CON UNA MESITA Y DOS SILLAS. AL LADO DERECHO ES LA CASA DE BETO CON UNA MESA GRANDE CON ALGUNAS SILLAS. EN MEDIO O EN FRENTE ES LA "CALLE" DONDE SE JUNTAN LOS JÓVENES PARA PLANEAR LA CELEBRACIÓN DE DÍA BUENO.

NARRADORA:

Una vez vivió un hombre que se llamaba Señor Bueno. Ya grande de edad, había pasado toda su vida ayudando a los demás. Porque era tan generoso, casi no tenía dinero. No tenía tiempo para él mismo porque siempre estaba ayudando a los demás. Por fin los ciudadanos de La Palma decidieron hacer del cumpleaños del Señor Bueno un día festivo. Para que pudieran celebrar el nuevo día festivo puesto por el pueblo que se llamaba Día Bueno en forma, cerrarían escuelas, los lugares de negocios y las fábricas.

ESCENA I: CASA DEL SEÑOR BUENO

SEÑOR BUENO: (sentado tomando un café en su mesita) Estuvo muy bien que la gente del pueblo decidiera celebrar mi cumpleaños el próximo mes. Tengo curiosidad acerca de qué tipo de celebración será.

ESCENA II: LA CALLE

NARRADORA:

Los muchachos y las muchachas de la prepa recibieron las noticias hoy: un día libre extra en el mes que entra.

PEDRO Y BETO REGRESANDO OBVIAMENTE DE LA ESCUELA (CON LIBROS Y MOCHILAS, ETC.) PARADOS PLATICANDO.

PEDRO: ¡Que padre que vamos a celebrar el 25 sin clases! Tal vez podamos _____

(Cualquier cosa más probable en su área, la playa, tener un día de campo, jugar boliche, etc.)

BETO: Yo pienso que sería más divertido invitar a nuestros propios amigos para una fiesta. Podemos comer tamales y tal vez un pastel. Y ¡Hola Norma! ¿Qué tal?

ENTRA NORMA CON LIBROS Y MOCHILA SALUDANDO A LOS MUCHACHOS.

BETO: ¿Dónde está Lily ustedes siempre andan juntas?

NORMA: ¡Pobrecita! Está bien resfriada. Está en cama. Pienso que no va a venir a la escuela mañana tampoco.

BETO: ¡Qué lástima! Estamos planeando una fiesta para celebrar Día Bueno.

NORMA: ¡Qué idea tan buena! (COMO ESTÁ ENAMORADA DE BETO) Tú siempre tienes las mejores ideas ¿Qué puedo hacer para la fiesta? ¿Puedo traer un pastel?

PEDRO: Siempre me gusta la ideal del pastel. Debemos tener ponche también y....

ENTRAN TETE Y JUAN COMO NOVIOS CON SUS LIBROS, DE REGRESO DE LA ESCUELA. TODOS SE SALUDAN.

BETO: Estamos planeando una fiesta para Día Bueno. ¿No sería muy padre? Vamos a tener pastel y queremos tamales, ponche y

JUAN: Teté puede hacer los mejores tamales del mundo. Después de comerlos le pedí que fuera mi novia, bueno no es cierto pero tus tamales si son mejores que los de mi abuelita.

TETE: Sí, puedo hacerlos. Ojalá que a todos les gusten tanto como a Juan.

PEDRO: Es posible que sepan mejor si éstas enamorado con la cocinera, pero yo podré dar una opinión imparcial.

BETO: Pedro, tu mamá hace un ponche bien rico. ¿Piensas que ella podría hacerlo para nuestra fiesta?

PEDRO: Sí, mi mamá es muy buena onda

BETO: Les invito a tener la fiesta en mi casa. Pienso que debemos decorarla para la fiesta. ¿Quién quiere ayudarme?

NORMA: (CON MUCHO DESEO DE IMPRESIONAR A BETO) Yo puedo ayudarte. ¡Qué idea tan divina. Tengo algunas ideas y voy a comprar un libro acerca de decoraciones.

BETO: Es una fiesta de cumpleaños, así que debemos llevar regalos para todos.

NORMA: Beto, yo sé qué compraré para ti. Vas a estar muy feliz cuando lo veas.

PEDRO: ¿Si platicamos con todo el mundo acerca de nuestro plan de una fiesta con regalos, el negocio de mi papá mejorará!

ESCENA III: CASA DE BETO.

LA MESA ESTÁ PUESTA CON PLATOS Y UN PASTEL. HAY ALGUNAS DECORACIONES Y NORMA ESTÁ PONIENDO MÁS. HAY ALGUNOS REGALOS ENVUELTOS.

NARRADORA:

Después de hacer muchas preparaciones, llegó el día de la gran fiesta.

NORMA: Beto, puedes ayudarme a poner esta decoración. Tú eres más alto y yo no alcanzo.

TOCAN JUAN Y TETE. ELLOS TIENEN REGALOS Y UNA BOLSA DE "TAMALES" TODOS SALUDAN DICIENDO "FELIZ DÍA BUENO".

TETE: Aquí están los tamales. Me quedé despierta hasta la una de la mañana para hacerlos.

NORMA: Terminé de envolver el último regalo hasta las tres de la mañana. No puedo esperar hasta que todos vean los regalos que les compré.

BETO: ¡Al ataque! ¿Por qué no abrimos los regalos ahorita?

NORMA: Tú siempre tienes ideas tan fantásticas.

DOS O TRES PERSONAS ABREN REGALOS Y TODOS VIENDOLOS, GRITANDO CON GOZO, DICIENDO QUE MUCHAS GRACIAS, ETC. TOCA A LA PUERTA EL SEÑOR BUENO.

BETO: ¿Quién será?

PEDRO: (VIENDO DESDE LA VENTANA.) ¡Es el Señor Bueno!

TETE: Olvidé que es el cumpleaños del Señor Bueno.

NORMA: ¿Ni pensábamos en darle un regalo al Señor Bueno!

TOCA OTRA VEZ.

BETO: (ABRIENDO LA PUERTA.) Señor Bueno, no esperábamos verle hoy. Pensé que en Día Bueno usted sería invitado a comer con el presidente del pueblo.

SEÑOR BUENO: Ya comí en mi casa. Solamente vine a darles a ustedes un regalo.

NORMA: Pero ¡no es justo! No compramos uno para usted y las tiendas ya están cerradas.

ENTRA EL SEÑOR BUENO DANDO UNA TARJETA GRANDE QUE DICE:
"AMOR, PAZ Y GOZO A LOS QUE SABEN DONDE ENCONTRARLOS"

SALE SEÑOR BUENO.



PLÁTICA - ¿QUÉ HARÁS TÚ CON EL CRISTO DE NAVIDAD?

(Debe seguir inmediatamente después del drama.)

INTRODUCCIÓN: Podemos experimentar el gozo de la primera Navidad celebrando correctamente

Es cierto que hay amor, paz y gozo para los que saben dónde encontrarlos. Voy a platicar acerca de cómo necesitas celebrar la Navidad para recibirlos. Necesitas saber tres cosas:

1. ¿Por qué celebrar la Navidad?
2. ¿Qué puedes aprender al celebrar la Navidad?
3. ¿Qué puedes recibir al celebrar la Navidad?

¿Has oído que es un pecado celebrar la Navidad porque tiene origen pagano? Es cierto que había algunas fiestas paganas en el 25 de diciembre en varios países europeos. En el calendario antiguo el 25 de diciembre era el día más corto en el año. Nadie trabajaba y todo el mundo estaba celebrando en honor de dioses paganos. Obviamente los cristianos no podían participar en este tipo de actividad.

Los israelitas del Antiguo Testamento tuvieron la idea de celebrar eventos importantes. Ellos celebraban la Pascua para recordar que Dios abrió el Mar Rojo y les ayudó a escapar de la esclavitud. Toda la nación puso una fiesta de cosecha cada año en que todo el mundo vivía en tiendas o carpas para recordar que así vivieron en el desierto antes de entrar en la Tierra Prometida y construir sus casas. En la fiesta de Purim recordaron cómo Dios usó a la reina Ester a salvar a su gente del malvado Amán. En ésta fiesta decidieron celebrar una gran obra de Dios en la historia Bíblica.

Solamente porque una cosa como un huevo está siendo usado en ritos de ocultismo no significa que no puede ser usado para algo bueno como un rico desayuno. El hecho que los paganos usaron árboles verdes e intercambio de regalos

en sus fiestas no significa que no pueden ser usados para algo bueno. Lo verde de un árbol puede simbolizar la vida que da Dios y los regalos pueden hacernos recordar los dones de los reyes magos y el Don más precioso que Dios dio al mundo en la primera Navidad.

Recordando los eventos de la primera Navidad puede enriquecer tu vida espiritual. Puedes aprender lecciones muy valiosas de la fe de las dos personas que Dios más uso para traer Su Don al mundo una noche hace dos mil años en Belén. Estas dos son María y José.

1 Podemos aprender de la vida de María

María no era una diosa ni una súper – persona. Era una jovencita como ustedes aquí. Sin duda ella estaba muy enamorada de José y tenía sus planes para la boda, su luna de miel, y cómo comenzar su vida como una señora. Pero cuando el ángel vino le dijo: “Ahora, (no algún tiempo en el futuro) concebirás en tu vientre, y darás a luz un hijo, y llamarás su nombre Jesús. Este será grande, y será llamado Hijo del Altísimo; y el Señor Dios le dará el trono de David su padre; y reinará sobre la casa de Jacob para siempre, y su reino no tendrá fin.” (Lucas 1:31-33) ella estaba lista a obedecer a Dios no importándole el costo.

Porque conoció bien las Escrituras y las profecías del Mesías, ella consideró el reino de Dios más importante que sus propios planes, deseos y aún su vida. Para decir las palabras famosas, “He aquí la sierva del Señor; hágase conmigo conforme a tu palabra.” María necesitaba rendir a Dios todo.

2 María rindió todo a Dios

A. Su cuerpo: Tal vez no quería tener un bebé tan jovencita pero ella canceló sus propios deseos para hacer la voluntad de Dios. Pero también estaba viviendo en la casa de su padre. María amó a su Dios lo suficiente como para arriesgarlo todo.

B. Su matrimonio y su futuro: ¿Cómo podía creer José que estaba encinta por el Espíritu Santo? ¿Creería la historia de la aparición de un ángel? ¿Quién querría casarse con una muchacha ya encinta?

C. Su reputación: Puedes imaginar todos los chismes que fueron levantados en Nazaret? ¿Qué diría la Señora Lengua Larga y sus amigas? ¿Qué pensarían sus padres? Para una mujer pura su reputación vale oro. Pero María estaba dispuesta a rendir todo a Dios para ser su instrumento.

3 Podemos aprender de la vida de José

José era un hombre tan justo que cuando pensó que María le había traicionado, no quiso vengarse. Cuando el ángel se le apareció, mostró no solamente su fe pero su falta de orgullo. No sería fácil para un hombre de Dios inocente saber que todo el mundo pensaba que él era el culpable de tener relaciones sexuales con su prometida antes de la boda. Pero él obedeció a Dios. Imagínate el auto-control y la dependencia total en Dios que mostraba José según este versículo: “Y despertando José del sueño, hizo como el ángel del Señor le había mandado, y recibió a su mujer. Pero no la conoció hasta que dio a luz a su hijo primogénito; y le puso por nombre JESÚS.”

4 Había las que abrieron las puertas al Cristo de Navidad y otros que no lo hicieron

María y José abandonaron el derecho de empezar su matrimonio normalmente sin chismes, sin la responsabilidad de un bebé, y sin la necesidad de huir a Egipto. Es una historia magnífica de fe y entrega a Dios. Por esto ellos experimentaron el milagro de la primera Navidad. También había otras personas con corazones dispuestos a recibir a el Mesías, pastores humildes, Simeón y Ana que pasaron mucho tiempo con Dios en oración y los reyes magos del oriente listos a gastar mucho dinero y esfuerzo para adorar a el niño Jesús. Pero otros perdieron toda la bendición. El dueño del mesón no podía encontrar lugar para el Rey del Universo y el rey Herodes quería matarlo porque él quería ser el único rey.

5 ¿Tú vas a abrir la puerta al Cristo de la Navidad?

Has puesto tu vida bajo el Rey de Reyes y Señor de Señores? ¿Has encontrado lugar en tu corazón para quien nació en Belén? ¿Alguna vez has orado invitando a Cristo a tomar control de cada área de tu vida?

¿O eres tú como el dueño del mesón que tienes en tu agenda otras cosas más importantes que Jesucristo? ¿Eres un Herodes que no quiere que nadie le mande? ¿Quieres dar a Cristo el primer lugar en tu corazón? Si esta noche realmente quieres prepararte para experimentar el significado verdadero de la Navidad invitando a Cristo a tomar control de tu vida, levanta la mano.

(Invita a los que quieren recibir a Cristo a un lugar aparte para platicar y orar más con ellos. Ora por la comida y empiecen la cena. Sirva la cena apartando suficiente comida para los consejeros y los que quieren aceptar a Cristo).